

SUPER CONCOURS RAHAN-ACTION JOE

DECOUVRIR LE TRÉSOR

PREMIÈRE QUESTION : PIF N° 464

LES DIFFERENCES

Tu retrouveras ce dessin dans l'histoire de Rahan du N° 464. En les comparant, tu t'apercevras qu'ils comportent des différences ! Combien en vois-tu ?
0 - 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8 - 9 - 10
Coche avec une croix la case qui correspond au nombre de différences.



DEUXIÈME QUESTION : PIF N° 465

LES ANOMALIES

Dans l'épisode du N° 465, il y a trois anomalies dans l'histoire de Rahan

(page 22). Quelles sont ces anomalies ?

- 1^{re} anomalie
2^e anomalie
3^e anomalie

TROISIÈME QUESTION : PIF N° 466

LES INVENTIONS

Toutes les inventions de Rahan se retrouvent au fil des épisodes du «Trésor de Rahan». La plupart d'entre elles existent encore de nos jours. Certaines, même, ont été à peine modifiées par le progrès. Redonne à chacune de ces 5 inventions (de A à E), la définition (de 1 à 5) que l'on pourrait lui donner aujourd'hui. Pour bien jouer, il faut bien lire les 3 premiers épisodes du «Trésor de Rahan».

- A. L'arme à trois bras.
B. La lance qui attire le «feu du ciel».
C. Les messages de fumée.
D. L'arme qui marche avec le souffle des joues.
E. Le tapis de troncs.

- Servait aux Sioux pour communiquer entre eux.
- Est une arme efficace entre les mains des Jivaros.
- Était employé par les Egyptiens pour la construction des pyramides, afin de déplacer les lourdes charges.
- Sert aux gauchos pour attraper les bêtes en fuite.
- Fut «réinventée» en 1752 par Benjamin Franklin, sous un autre nom.

QUATRIÈME QUESTION : PIF N° 467

L'INTRUSE !

En quatre semaines, Rahan te raconte beaucoup d'inventions qui constituent le «Trésor de Rahan».

Je ne te demande pas de les compter, mais je t'en propose une liste de dix. Parmi celles-ci, il y en a une qui n'appartient pas au «Trésor de Rahan». Quelle est cette intruse ?

- | | | |
|-------------------------|-------------------------|---------------------|
| 1. Le lance-pierres | 5. Le piège à mâchoires | 9. Le pont tournant |
| 2. L'échafaudage mobile | 6. Les tuiles | 10. La sarbacane |
| 3. Le radeau | 7. Le cerf-volant | |
| 4. La lampe à huile | 8. Le cadran solaire | |

BULLETIN-REPONSE

LES DIFFERENCES

Coche avec une croix la case qui correspond au nombre de différences que tu as trouvées.

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

ANOMALIES

- 1^{re} anomalie
2^e anomalie
3^e anomalie

LES INVENTIONS

Inscris à chaque lettre le chiffre correspondant à la bonne définition.

A	B	C	D	E
---	---	---	---	---

L'INTRUSE

Coche avec une croix la case dont le chiffre correspond à l'invention intruse.

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

QUESTION SUBSIDIAIRE

Inscris sous chaque place le numéro correspondant à l'invention.

Place	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Invention												

NOM PRÉNOM
ADRESSE CODE POSTAL
AGE (Date de naissance)



DE RAHAN

PREMIERE SEMAINE

RÈGLEMENT DU CONCOURS

La Société les Éditions Vaillant organise du 10 Février au 3 Mars 1978, un grand concours sous le titre : «Superconcours Rahan» dont les prix sont 250 Rahan articulés pour les 250 premiers gagnants.

Ce concours est ouvert à tous les jeunes garçons et filles nés après le 31 Décembre 1961 et avant le 1^{er} Janvier 1972. Les membres des Éditions Vaillant ainsi que leur famille ne peuvent y participer.

Les 250 gagnants seront ceux qui auront répondu correctement aux quatre questions et qui auront établi une liste se rapprochant le plus de celle du Jury composé de Roger Lecureux, André Chéret, Claude Gendrot, Serge Rosenzweig et Gérard Mathieu.

Seuls les bulletins-réponses découpés dans Pif-Gadget ou ceux envoyés par les Éditions Vaillant à ceux qui en feront la demande, seront valables. Ils doivent être remplis sans rature ni correction et adressés sous enveloppe suffisamment affranchie à : Pif-Gadget - GRAND CONCOURS RAHAN - Boîte Postale 90 - 75461 PARIS-CEDEX 10. Ta lettre devra être postée avant le 15 Mars 1978 à minuit, le cachet de la poste faisant foi.

Les quatre questions, leurs réponses, la liste type du Jury et le règlement sont déposés chez Maître Dymant, 197 rue du Fbg St-Martin, 75010 Paris. Le seul fait de concourir entraîne l'acceptation pure et simple du présent règlement et l'arbitrage du Jury.

UNE QUESTION PAR SEMAINE PENDANT QUATRE SEMAINES
QUATRE BONNES RÉPONSES plus un petit effort
sur LA QUESTION SUBSIDIAIRE ET TU GAGNES :

du 1^{er} au 50^e prix : 1 Rahan articulé

+ accessoires de Rahan + un pont de liane + serpents

+ crocodiles + une araignée géante + un aigle.

du 51^e au 150^e prix : 1 Rahan articulé + accessoires de Rahan.

du 151^e au 250^e prix : 1 Rahan articulé.

QUESTION SUBSIDIAIRE

Pour cette dernière question, il te suffit de classer par ordre d'importance ces douze découvertes de Rahan. En mettant en n° 1 celle que tu juges la plus importante et en n° 12 celle que tu juges la moins importante.

- | | | | |
|------------------|-----------------|-------------------|-------------------------|
| 1. L'aiguille | 4. La sarbacane | 7. Le contrepoids | 10. La flûte |
| 2. Le gouvernail | 5. La balance | 8. L'aqueduc | 11. La roue hydraulique |
| 3. L'éolienne | 6. La luge | 9. L'hameçon | 12. La poudre qui tonne |

250 RAHAN
ARTICULES
A GAGNER

ATTENTION!

N'envoie ton bulletin-réponse qu'après avoir répondu à la question de la quatrième semaine. Conserve bien les quatre histoires du «Trésor de Rahan». Elles t'aideront à gagner!

